

СЕСТРОПАРК

(текстовая часть дизайн-концепции проекта благоустройства Парка б/н севернее дома 251 по Приморскому шоссе)

1. Стратегия проекта.

При разработке дизайн-концепции проекта благоустройства Парка б/н севернее дома 251 по Приморскому шоссе (далее – Парк) авторы провели анализ существующей инфраструктуры и отметили важную роль многофункциональных парков для развития городского пространства.

Территория будущего Парка ограничена с востока – Малой Ленинградской улицей, с запада – Приморским шоссе, с севера – 3-й Поперечной улицей, с юга – земельным участком, на котором расположена АЗС «Линос». Площадь – земельного участка будущего парка составляет 4,64 га.

В настоящее время территория земельного участка, на котором предполагается разместить парк, находится в недостаточно благоустроенном состоянии. Инфраструктура слабо развита. При этом, в непосредственной близости от земельного участка расположен густонаселенный жилой квартал.

Город Сестрорецк – жемчужина «Северной Пальмиры», находящаяся на побережье Финского залива, является одним из 11 муниципальных образований Курортного района Санкт-Петербурга. Новый парк, который расположен у самого въезда в городскую часть Сестрорецка со стороны Санкт-Петербурга, станет исключительным местом для комфортного и активного отдыха жителей и города Сестрорецка и всего Курортного района, но и значимым Центром притяжения для петербуржцев, туристов и гостей города. Новый Парк может стать новым «Лицом» и Визитной карточкой Курортного района Санкт-Петербурга.

Территория Парка находится на сравнительно небольшом расстоянии от оживленного Приморского шоссе, поэтому вся активная зона Парка находится внутри естественной лесопарковой среды. Эта полоса из деревьев и кустарников защищает посетителей Парка, особенно детей, от пыли и шума трассы. Именно поэтому все детские площадки находятся на самом удаленном расстоянии от дороги (более чем в 120 м) и в глубине Парка.

В рамках реализации проекта будут созданы объекты для развития предпринимательской деятельности и сферы услуг (к примеру, прокат спортивного инвентаря и др.) на благоустроенной площадке перед одним из входов в Парк со стороны жилого микрорайона Сестрорецка.

Дизайн-концепция Парка предусматривает максимальное сохранение природной среды и крайне бережное отношение к существующим зеленым насаждениям.

Парк имеет достаточно большую территорию и, по желанию, жителей и органов власти всегда имеется возможность для появления и обустройства новых площадок.

2. Функционально-планировочная организация парка.

Наиболее целесообразно создавать многофункциональный парк, который позволит организовать активный и пассивный отдых различных возрастных групп населения. Для создания зон отдыха разных групп посетителей предусмотрено функциональное зонирование парка.

Это зона активного отдыха, где можно получить удовольствие от лесопарка в полном объеме:

- пройтись по дорожкам и порадовать взгляд замысловатыми и изысканными ландшафтами Парка;

- покататься на велосипеде – по территории парка проложены велодорожки;

- погулять с детьми разных возрастных групп – задуманы несколько интересных и интерактивных детских площадок: «Качели», «Формула-1», интерактивные площадки и др.;

- заняться своей физической формой – для этого есть площадка воркаута (уличная тренировка) и уличных тренажеров;

- активно отдохнуть – поиграть в настольный теннис, шахматы, уличный баскетбол (стритбол), побегать по извилистым тропинкам парка, покататься на гироскутерах, роликах (роликовая дорожка не травмоопасная, выполнена в резиновом покрытии, как и велодорожка);

- насладиться чтением книг в укромных местах лесопарка – на территории обустроены удобные скамьи и диваны, в некоторых предусмотрены встроенные фонари с отражателями;

- в парке установлена беседка, внутри которой находятся скамьи на цепях, а под куполом беседки – светодиодная подсветка – это придает ей романтики. В беседке можно будет укрыться от внезапного дождика;

- преимущество Парка состоит в том, что на его территории и в вечернее время горожане смогут радоваться его красотам, заниматься физической культурой и спортом, кататься на велосипедах, играть в активные игры; по всему периметру Парка установлены фонарные столбы. Некоторые скамьи, диваны и архитектурные формы парка в вечернее время суток играют роль светильников. Архитектурные композиции, находящиеся с обеих сторон у входа в Парк, подсвечены цветной иллюминацией. У Кашпо Дополненной реальности, Топиаров, Альпийских гор, некоторых деревьев лесопарка – установлена подсветка. Каждая площадка Парка освещена. Подсвечены большинство мостов через ручей, последний несет на себе значение дренажа почвы;

- вокруг территории Парка высажена живая изгородь – многостебельный кустарник Шиповник;

- для посетителей Парка устроены две удобные парковки: одна – со стороны Малой Ленинградской улицы на 100 машиномест и вторая – с улицы 3-я Поперечная на 20 машиномест. С восточной стороны спроектированы четыре дополнительных входа на территорию парка. У Северного и Южного входов в Парк установлены информационные щиты. На южной стороне парка со стороны Малой Ленинградской улицы размещен общественный туалет;

- и, конечно, сегодня никуда не уйти от интернета и новых современных технологий – в парке можно воспользоваться: wi-fi и, с помощью интегрированных в площади парка меток, Дополненной реальностью. Это несет в себе информационную, образовательную и игровую функции.

3. Функциональное зонирование парка.

1). **Входы.** Парк – проходной, существует два главных (основных) входа в парк, они расположены с двух противоположных сторон:

- со стороны Санкт-Петербурга;
- со стороны г.Сестрорецка (38-й квартал)

Вход в парк со стороны Санкт-Петербурга венчает входная группа – **надпись** – «**СЕСТРОПАРК**» (длина 21 м). Буквы выполнены из металлоконструкции и деревянной обрешетки (лиственница, покрыта эпоксидной смолой), высота букв 2570 мм. Буква «О» – арка – служит входом в парк, высота арки 3700 мм, внутри которой расположены параметрические скамейки. На буквах «Т» и «П» установлены качели. Буквы могут использоваться как скамейки. Дорожки входа и дорожки внутри Парка выложены геометрической светло-серо-голубой бетонной плиткой.

Далее гостей приветствует **Арт-объект «Шар-Желаний»**, диаметр шара 2000 мм. Шар выполнен из букв латинского и русского алфавитов и цифр, с выделенным словом – Сестрорецк на английском и на русском языках, материал – искусственный камень (полимербетон), цвет – белый. Шар – это гармоничное и совершенное геометрическое тело, символ Будущего. Проходя через Шар-Желаний посетители Парка попадают в мир Игры, Красивых форм, Активного отдыха, Дополненной реальности. В Мир, где время можно посвятить себе самому, своему телу, сделать его идеальным; приобрести гармонию с собой и природой.

На площадке вокруг Шара-Желаний расположены четыре Вазона геометрических форм, символизирующие экзотические цветы, которые будет радовать глаз даже в унылое осеннее время. Вазоны видны издалека и в темное время суток – это крупные светильники, привлекающие внимание к Парку и приглашающие к его посещению. Высота их 3000 мм, материал – антивандальный прозрачный стеклопластик; на поверхности Вазонов нанесен узор (покрытие – напыление натуральной бронзы с цветной патиной).

Архитектурная композиция «Мяч» (диаметр 2 м) встречает гостей на входе в парк со стороны г.Сестрорецка. Мяч установлен на подиуме, изображающий круги на воде, размер подиума 10 м в диаметре. Мяч символизирует энергию жизни и здоровья, который через воду передает эту энергию людям. Мяч выполнен в материале полимербетон, цвет – белый с красной подсветкой изнутри; подиум выполнен в материале – натуральный черный полированный камень, серый гранит, бетон и зеленый газон. Вокруг Мяча на площади расположены скамейки. В вечернее время Мяч и скамейки подсвечены цветной иллюминацией.

Велосипедная дорожка: образует окружность вокруг Парка и выполнена в резиновом покрытии с указанием на предназначение дорожки; парковочные места для велосипедов расположены по всей территории парка и на его площадках. Параллельно велосипедной – Роликовая дорожка, покрытие ее резиновое, не травмоопасное.

В ландшафте Парка использованы **элементы геопластики**, расположены клумбы, различные вазоны с цветами, альпийские горки.

Пешеходные дорожки: расположены как внутри Парка, между велосипедной и роликовой дорожками, (выполнены в свободной извилистой форме), так и параллельно велосипедной и роликовой дорожкам. Материал – бетонная плитка.

Скамейки и диваны: установлены по всей территории Парка, неординарных форм, цветов и материалов.

Малые архитектурные формы: установлены по всей территории парка установлены в виде шаров различных размеров, цветов и количества, выполнены в полимербетоне. Шары создают иллюзию валунов Карельского перешейка.

Дренажный ручей протекает сквозь Парк, его берега выложены булыжником. Через него установлены несколько мостов, украшены эрклезом (стеклянный булыжник).

В Парке вдоль велосипедной, и роликовой дорожек установлены **фонарные столбы**, высотой 5 м. А также на всех детских, игровых и спортивных площадках установлены фонарные столбы высотой 3,5 м.

На входах в Парк находятся **информационные стенды** с планом Парка, информация о wi-fi, об оснащении территории парка дополненной реальностью, информация QR-кодах со ссылкой на установку соответствующих приложений.

По Парку проведена **беспроводная сеть интернета с wi-fi** подключением. По территории Парка интегрированы метки для использования Дополненной реальности.

Технология Дополненной реальности – расширенная реальность – это результат введения в поле восприятия любых сенсорных данных с целью дополнения сведений об окружении и улучшения восприятия информации. Другое определение – смешанная реальность, воспринимаемая с помощью добавленных компьютером элементов в текущем времени. Это система, совмещающая виртуальное и настоящее, взаимодействующая в текущем времени и работающая в 3D. Стоит одному человеку заинтересоваться и увлечься процессом, как рядом с ним появляется масса зрителей.

2). Детская интерактивная площадка – первая площадка от входа со стороны жилого микрорайона г.Сестрорецка. Это слуховые трубы, которые связаны между собой под землей с выведенными наружу трубами-«телескопами». Дети смогут играть, говоря в один конец трубы, а услышать смогут, когда найдут второй конец этой трубы. Около каждого «слухового телескопа» установлено кашпо с цветами. Кашпо цвета радуги, сделаны из искусственного камня (полимербетон) под натуральные камни. Далее расположена зона отдыха со скамейками у яблони, в виде огромной морской гальки – материал белый искусственный мрамор, плитки «Классики» трех видов и большой дугообразной скамьи, сделанной под мрамор. Здесь же установлены качели для самых маленьких гостей Парка. Рядом с зоной отдыха расположены еще три детские небольшие площадки – качели; игровая площадка – детские конструкции лазы, выполненная из правильного многогранника с детской горкой; площадка, развивающая физически – деревянный брус – материал дерево, покрашены разноцветными красками. Покрытие на площадках резиновое, газоны, бетонная плитка.

3). Площадка «Трасса Формула-1» – интерактив для детей и подростков. Трасса изображена в виде восьмерки и сделана из сваренных труб (диаметр трубы 250 мм), между трубами натянута сетка-канат, по которой можно лазить. С труб спускаются веревочные канаты, к «трассе» установлены стенки-щиты для скалолазания. В начале «трассы» установлена малая архитектурная форма Болид (гоночная машина) в натуральную величину. Покрытие под «трассой» – щепы (древесные опилки). Внутри «трассы» – две площадки, покрытие резиновое. На одной площадке установлено три скамейки черно-желтого цвета. На второй площадке установлены три батута и металлическая полусфера (лазилка). С внешней стороны восьмерки «трассы» установлены две параметрические скамейки красно-черного и красно-белого цветов, а также урны красно-белого цвета.

4). Ландшафтный дизайн – Шахматная доска с использованием элементов геопластики и трехмерного изображения. Используются газон, цветы, натуральная плитка белого, черного и зеленого цветов. Установлены диваны бело-черного цвета с элементами геометрии. Площадка Шахматная доска на троих игроков выполнена в виде клумбы для игры в шахматы с использованием технологии Дополненной реальности. На поле Шахматной доски, выполненной в черно-белой плитке, возможно играть в шахматы не только с использованием вышеуказанной технологии, но и в настоящие шахматы. Так же данная площадка может быть использована для различных праздников города и театрализованных представлений. Покрытие – тротуарная плитка, резиновое и газонное.

5). Спортивная площадка с тренажерами для активных занятий спортом, а также для людей с ограниченными возможностями. Также здесь расположены турники, шведские стенки, брусья – уличная тренировка (воркаут). Над площадкой расположен навес, который выполнен в виде трилистника в светопрозрачном поликарбонате с декоративными прозрачными полусферами. В центре под навесом находится скамья, сиденье которой сделано из дерева, а основание – из габиона (оцинкованная металлическая сетка, заполненная булыжником) с эрклезом (стеклянный булыжник).

Стойки навеса сделаны из металла, и в дополнение несут на себе функцию скамьи-дивана, с обеих сторон скамьи расположены парковочные места для велосипедов и урны. Покрытие площадки резиновое, выполнено в ярких, жизнеутверждающих тонах.

6). Площадка настольного Тенниса и площадка Стритбола (уличный баскетбол) – следующие две спортивные площадки. Теннисная площадка выложена плиткой серо-голубого цвета, на ней установлены теннисные столы в количестве 2 шт., выполнены в материале бетон. На площадке имеются скамейки и парковочные места для велосипедов. Стритбольная площадка выложена однотонной плиткой, установлен баскетбольный щит, предусмотрены места для парковки велосипедов.

7). Семь больших кашпо для цветов расположены на площадке для отдыха, их высота 2 м, снизу кашпо расположена подсветка. Кашпо изготовлены из белого искусственного мрамора (полимербетон) со специальным оригинальным рельефным рисунком, который нанесен на стенках кашпо. Так же кашпо можно использовать в дополненной реальности – фантастическая игра «Лабиринт», предварительно скачав специальное приложение, с помощью смартфона или планшета.

8). Некоторые деревья Парка будут украшены плетеными рисунками ручной работы. Для этого можно будет устраивать конкурсы на лучшее исполнение и лучший узор органами местного самоуправления среди населения города Сестрорецка каждые полгода.

4. Идеология парка.

Человек чувствует себя счастливым и может развиваться только тогда, когда он живет в гармонии с собой и в контакте с Природой. Человек – хозяин природы, поэтому мы несем нравственную ответственность за сохранение и совершенствование в ней всего живого и прекрасного.

СЕСТРОПАРК – это возможность почувствовать себя наедине с живой природой, это то место, где мы сможем радоваться зеленой траве, величественным и сказочным деревьям, пению птиц, Красоте, Миру, Земле. Большинство архитектурных форм Парка выполнены в природных материалах, они подчеркивают красоту и неповторимость природной среды.

Деревья, кустарники, газоны, цветы непосредственно участвуют в ландшафтном дизайне Парка.

«Искусство завершает то, что не в состоянии завершить природа. Художник дает нам возможность познать неосуществленные цели природы».

Аристотель

«Все, что делается согласно природе, должно считать счастливым».

Цицерон

Авторы проекта: Творческая мастерская «АРТ-ПАНТЕОН» (ООО «АРТ-ПАНТЕОН», Директор Обухов С.Ю., дизайнер пространственной среды Жинков Г.Б., архитекторы Потапов В.И., Жинкова В.В.).